

DAFTAR ISI

Halaman Pernyataan.....	i
Halaman Persetujuan.....	iii
Halaman Pengesahan.....	iv
Kata Pengantar.....	v
Daftar Isi.....	vii
Daftar Gambar.....	viii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Tujuan Penulisan.....	3
C. Tujuan dan Manfaat Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Rancang Bangun.....	6
B. Aplikasi <i>Virtual Tour</i>	6
BAB III PEMBAHASAN	
A. Perancangan	9
B. Langkah-Langkah Membuat Rancang Bangun Aplikasi <i>Virtual Tour</i>	10
C. Implementasi dan Uji Coba Sistem	41
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan.....	43
B. Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA.....	44
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1	Halaman Awal <i>Sketchup</i> 10
Gambar 3.2	Pengaturan Ukuran <i>Units</i> 11
Gambar 3.3	Membuat <i>Rectangle</i> 11
Gambar 3.4	Info Dimensi <i>Object</i> 11
Gambar 3.5	Hasil Pembuatan <i>Rectangle</i> 12
Gambar 3.6	Pembuatan Tembok 12
Gambar 3.7	Endpoint <i>Object</i> 13
Gambar 3.8	Pemindahan <i>Object</i> 13
Gambar 3.9	<i>Scale Object 1</i> 13
Gambar 3.10	<i>Scale Object 2</i> 13
Gambar 3.11	<i>Rotate Object 1</i> 14
Gambar 3.12	<i>Rotate Object 2</i> 14
Gambar 3.13	Memindahkan <i>Object</i> 14
Gambar 3.14	Tembok Kanan Belakang 14
Gambar 3.15	Tembok Tembok Kanan Belakang Kiri Kanan Dan Belakang 15
Gambar 3.16	Membuat <i>Rectangle</i> Untuk Kantin 15
Gambar 3.17	<i>Scale Object 1</i> 16
Gambar 3.18	<i>Scale Object 2</i> 16
Gambar 3.19	<i>Copy Object</i> Tembok 16
Gambar 3.20	Membuat Meteran 17
Gambar 3.21	<i>Scale Object</i> Tembok Kantin 17
Gambar 3.22	Membuat Meteran 2 18
Gambar 3.23	<i>Scale Object</i> Tembok Kantin 2 18
Gambar 3.24	Membuat Luas Ruang BAUK 19
Gambar 3.25	<i>Scale</i> Tembok BAUK 19
Gambar 3.26	<i>Scale Object</i> Tembok BAUK 20

Gambar 3.27a	Pembuatan Ruang Prodi Tahap 1	20
Gambar 3.27b	Pembuatan Ruang Prodi Tahap 2	21
Gambar 3.27c	Pembuatan Ruang Prodi Tahap 3	21
Gambar 3.27d	Pembuatan Ruang Prodi Tahap 4	22
Gambar 3.27e	Pembuatan Ruang Prodi Tahap 5	22
Gambar 3.27f	Pembuatan Ruang Prodi Tahap 6	22
Gambar 3.28	Membuat Tembok Kelas	23
Gambar 3.29a	Pembuatan Lantai Tahap 1	23
Gambar 3.29b	Pembuatan Lantai Tahap 2	23
Gambar 3.30	Pembuatan Lantai 3	24
Gambar 3.31a	Memindahkan <i>Object</i> Lantai ke Tembok Tahap 1	24
Gambar 3.31b	Memindahkan <i>Object</i> Lantai ke Tembok Tahap 2	24
Gambar 3.31c	Memindahkan <i>Object</i> Lantai ke Tembok Tahap 3	25
Gambar 3.32	<i>Export</i> Dengan <i>Format .Obj</i>	25
Gambar 3.33	File Skp Selesai di <i>Export</i>	26
Gambar 3.34	Tampilan Awal <i>Unreal Engine</i>	26
Gambar 3.35	Membuat <i>Folder</i> Baru	27
Gambar 3.36	Pemberian Nama <i>Folder</i>	27
Gambar 3.37a	<i>Import</i> Lantai 1.Obj ke <i>Unreal Engine</i> Tahap 1	28
Gambar 3.37b	<i>Import</i> Lantai 1.Obj ke <i>Unreal Engine</i> Tahap 2	29
Gambar 3.37c	<i>Import</i> Lantai 1.Obj ke <i>Unreal Engine</i> Tahap 3	29
Gambar 3.38	Memindahkan <i>Object</i> ke <i>View Bar</i>	30
Gambar 3.39a	Memberi Material ke <i>Object</i> Tahap 1	30
Gambar 3.39b	Memberi Material ke <i>Object</i> Tahap 2	31
Gambar 3.39c	Memberi Material ke <i>Object</i> Tahap 3	31
Gambar 3.39d	Memberi Material ke <i>Object</i> Tahap 4	31
Gambar 3.39e	Memberi Material ke <i>Object</i> Tahap 5	32
Gambar 3.40a	Membuat Material Tekel Tahap 1	32
Gambar 3.40b	Membuat Material Tekel Tahap 2	33
Gambar 3.40c	Membuat Material Tekel Tahap 3.....	33

Gambar 3.40d	Membuat Material Tekel Tahap 4	33
Gambar 3.40e	Membuat Material Tekel Tahap 5	34
Gambar 3.40f	Membuat Material Tekel Tahap 6	34
Gambar 3.40g	Membuat Material Tekel Tahap 7	35
Gambar 3.40h	Membuat Material Tekel Tahap 8	35
Gambar 3.40i	Membuat Material Tekel Tahap 9	35
Gambar 3.40j	Membuat Material Tekel Tahap 10	36
Gambar 3.40k	Membuat Material Tekel Tahap 11	36
Gambar 3.40l	Membuat Material Tekel Tahap 12	37
Gambar 3.40m	Membuat Material Tekel Tahap 13	37
Gambar 3.40n	Membuat Material Tekel Tahap 14	38
Gambar 3.40o	Membuat Material Tekel Tahap 15	38
Gambar 3.40p	Membuat Material Tekel Tahap 16	39
Gambar 3.41a	Membuat Pencahayaan Tahap 1	39
Gambar 3.41b	Membuat Pencahayaan Tahap 2	40
Gambar 3.41c	Membuat Pencahayaan Tahap 3	40
Gambar 3.42	Menu Utama Aplikasi	41
Gambar 3.43	Tampilan Ruang Tunggu NSC	42
Gambar 3.44	Tampilan Ruang Lab 1 NSC	42